



WNIOSEK O PRYZNANIE DOFINANSOWANIA NA REALIZACJĘ PROJEKTU W RAMACH KONKURSU „W WARSZAWIE JEST MOC! EDYCJA V”

CZĘŚĆ 0. DANE REJESTRATOWE

ADRESAT

FUNDACJA ARTE

Zanim przystąpisz do wypełniania wniosku

1. zapoznaj się z Regulaminem Konkursu oraz przykładem wstępnie wypełnionego wniosku, dostępnymi poniżej pod odpowiednimi ikonami.
2. przygotuj budżet projektu na odrębnym pliku MS EXCEL. Plik budżetu możesz pobrać klikając na właściwą poniższą ikonę.
3. przygotuj inne załączniki zewnętrzne (np. fotografia/skan zgody na realizację zadania) - jeśli wymagane.
4. Nie pisz "elaboratów". Najważniejsze są konkretne, mierzalne dane i zwięzły, rzeczowy opis. Dla ułatwienia, wybrane pola zawierają propozycję treści, którą należy rozwinąć/uzupełnić.

Pamiętaj! Formularz wniosku w wersji webowej (strona internetowa) nie posiada opcji "autozapisu", zatem przystępując do jego wypełniania należy zarezerwować sobie "trochę" czasu. Długotrwały brak aktywności na formularzu może skutkować utratą już wprowadzonych danych, dlatego przy wyborze tej wersji rekomendujemy, by w szczególności punkty opisowe (III.1, III.2.A.2, III.3.) przygotować wcześniej w dowolnym edytorze tekstu.

Polecamy natomiast korzystanie z formularza w aplikacji, gdzie pobrany plik należy dodać do ekranu głównego komputera/urządzenia mobilnego. Po jego uruchomieniu istnieje możliwość przerwania edycji i zapisania wprowadzonych danych oraz powrotu do wypełniania treści w późniejszym terminie bez utraty wprowadzonych danych.

Czekamy na Wasze projekty! Fundacja ARTE



CZĘŚĆ I. PODSTAWOWE DANE O PROJEKCIE

I.1. Tytuł Waszego projektu

Szkolne kodowanie w CLXXIII LO

I.2.A. Temat przewodni projektu

edukacyjny

I.3.A. Data rozpoczęcia realizacji projektu

Monday, September 12, 2022

I.3.B. Data zakończenia realizacji projektu

Saturday, December 31, 2022

I.4.A. Miejsce realizacji projektu

teren m.st. Warszawy

I.4.B. Krótco opisz, gdzie będzie realizowany projekt

Projekt realizowany będzie na terenie CLXXIII Liceum Ogólnokształcącego w Warszawie

I.5.A. Czy posiadasz zgodę osoby fizycznej bądź prawnej (np. zarządcy terenu, dyrektora szkoły) na realizację projektu w wybranym miejscu

tak

CZĘŚĆ II. ZESPÓŁ PROJEKTOWY

II.1.A. Nazwisko i imię Opiekuna Zespołu Młodzieżowego	Kowalski Jan
II.1.B. Czy Opiekun Zespołu Młodzieżowego jest osobą pełnoletnią?	tak
II.1.C. Nr telefonu Opiekuna Zespołu Młodzieżowego	(+48) 123 456 789
II.1.D. Adres e-mail Opiekuna Zespołu Młodzieżowego	imie.nazwisko@domena.kraj
II.2.A.1. Nazwisko i imię Członka Zespołu Młodzieżowego	Nowak Zuzanna
II.2.A.2. Szkoła do której uczęszcza Członek Zespołu Młodzieżowego	czteroletnie liceum ogólnokształcące
II.2.B.1. Nazwisko i imię Członka Zespołu Młodzieżowego	Wiśniewska Teresa
II.2.B.2. Szkoła do której uczęszcza Członek Zespołu Młodzieżowego	pięcioletnie technikum
II.2.C.1. Nazwisko i imię Członka Zespołu Młodzieżowego	Nowak Anna
II.2.C.2. Szkoła do której uczęszcza Członek Zespołu Młodzieżowego	czteroletnie liceum ogólnokształcące
II.3.A.1. Liczba osób w Zespole Młodzieżowym	4
II.3.A.2. Pomysłodawcy projektu	grupa z klasy/szkoły

CZĘŚĆ III. INFORMACJE O PROJEKCIE

III.1. Cel główny Waszego projektu

Głównym celem naszego projektu jest wzrost umiejętności informatycznych 10 os. i przygotowanie ich do udziału w zespołowym międzyszkolnym konkursie programowania "Szkolne Kodowanie".

Zakładany cel zrealizujemy poprzez organizację cyklu 10 warsztatów programowania, prowadzonych przez specjalistę.

III.2.A.1. Do kogo zamierzacie skierować swój projekt (adresaci zadania)

uczniowie konkretnej szkoły/klasy

III.2.A.2. W kilku zdaniach scharakteryzuj wskazane powyżej grupy odbiorców projektu

Główną grupę odbiorców naszego projektu stanowi młodzież naszej szkoły, która już od wczesnych lat szkolnych interesuje się naukami ścisłymi i praktykuje w obszarze nowych technologii.

Zdecydowaliśmy się skierować do niej nasz projekt, by poprzez reprezentację naszej szkoły w prestiżowym wydarzeniu zwrócić uwagę na wysoki poziom kształcenia naszych absolwentów.

Dzięki realizacji projektu, grupa adresatów wzmocni swoją wiedzę oraz praktyczne umiejętności, niezbędne na nowoczesnym rynku pracy.

III.2.A.3. Liczba odbiorców Waszego projektu 10

III.3. Opis wykonania projektu

Plan działań w projekcie:

1. Rekrutacja uczestników projektu
2. Opracowanie programu zajęć
3. Przeprowadzenie cyklu zajęć
4. Udział w zespołowym, międzyszkolnym konkursie programowania "Szkolne Kodowanie"

Opis poszczególnych punktów planu działań:

1. W pierwszej kolejności opracujemy krótki materiał promocyjny - plakat, na łamach którego zamieścimy informację o prowadzonej rekrutacji uczestników projektu. Osoba zainteresowana udziałem w projekcie będzie miała za zadanie rozwiązać serię łamigłówek programistycznych, opracowanych pod okiem naszego nauczyciela informatyki. Etap rekrutacyjny zakończymy wyłonieniem 10 os., które w najwyższym stopniu poradziły sobie z zadaniami.

2. W trakcie zajęć koła informatycznego, pracując w grupach nadzorowanych przez nauczycieli IT z naszej szkoły, opracujemy schemat programowy poszczególnych warsztatów. Będziemy posiłkować się m.in. zadaniami z minionych edycji konkursów "Szkolne Kodowanie".

3. Dysponując materiałem bazowym, zorganizujemy 10 cotygodniowych, dwugodzinnych warsztatów programistycznych. Działając grupowo, będziemy tworzyć aplikacje webowe, wtyczki i inne produkty informatyczne, które pozwolą nam doskonalić posiadane umiejętności.

4. Bezpośrednio po zakończonym cyklu zajęć warsztatowych, wspólnie z nauczycielami IT wyłonimy grono 6 osób, które będą reprezentowały naszą szkołę podczas zimowego międzyszkolnego konkursu "Szkolne Kodowanie".

III.4. Produkty i rezultaty projektu

	Nazwa produktu/rezultatu	Planowany poziom osiągnięcia	Sposób udokumentowania osiągniętego wskaźnika
1.	Ulotka	1 szt.	Udostępniony plik elektroniczny
2.	Organizacja warsztatów	10 warsztatów	Terminarz zajęć
3.	Udział w międzyszkolnym konkursie "Szkolne Kodowanie"	1 zgłoszenie/udział	Fotografie; skan dyplomów uczestnictwa

III.5. Budżet projektu



Załącznik nr 2 do Formularza wniosku - kosztorys p...

CZĘŚĆ IV. OŚWIADCZENIA

IV.1. Wyrażam zgodę na gromadzenie, przetwarzanie i wprowadzanie do systemów informatycznych moich danych osobowych zawartych w formularzu wniosku o dofinansowanie projektu, administrowanych przez Fundację ARTE z siedzibą w Warszawie, ul. Walecznych 12 lok. 3; 03-916 Warszawa, numer KRS 0000318042 w zakresie niezbędnym do realizacji, ewaluacji i całkowitego rozliczenia zadania o nazwie „W Warszawie jest MOC! Edycja V”.

tak

IV.2. Jestem świadomy/a prawa dostępu do treści moich danych i do ich poprawiania. Zostałem/-am poinformowany/-a, że potencjalnym odbiorcą danych może być Urząd m.st. Warszawy – grantodawca projektu (zgodnie z ustawą z dn. 29.08.1997 r. o ochronie danych osobowych Dz. U. z 2002 e nr .101, poz. 926 ze zm.).

tak

IV.3. Podaję dane osobowe dobrowolnie i oświadczam, że są one zgodne z prawdą

tak

IV.4. Zapoznałem/-am się z treścią klauzuli informacyjnej związanej z przetwarzaniem moich danych osobowych.

tak

IV.5. Akceptuję postanowienia Regulaminu Konkursu: "W Warszawie jest MOC! Edycja V”.

tak

IV.6. Wszystkie informacje podane w formularzu wniosku oraz załącznikach są zgodne z aktualnym stanem prawnym i faktycznym.

tak